**SESSIÓ 11 – REPÀS (GRÀFICS II)**

\*GRAFICOS CON SAS;

/\*

PROC GCHART (BARRAS (HORIZONTAL, VERTICALES, APILADAS

3D, PIE Y BLOCK Y STARS)

\*/

/\*

PROC GPLOT (SERIES TEMPORALES O GRAFICOS BIVARIANTES (DISPERSION);

/\*TYPE

CONTROLA SI REPRESENTAMOS FRECUENCIAS / PORCENTAJES, ACUMULADOS / NO ACUMULADOS.

POR OMISIÓN, REPRESENTA FRECUENCIAS

= PCT

= CFREQ

= CPCT \*/

\*/

\*EXERCICI 1;

\*-----------------------------------------------------------------

\* Treballeu amb el fitxer SASHELP.CARS;

\*1.1 Fer un diagrama de sectors de la variable type;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

PIE TYPE;

**RUN**;

\*1.2 Fer un diagrama de sectors de la variable type visualitzant els percentatges;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

PIE TYPE / TYPE= PCT;

**RUN**;

\*1.3 Fer un diagrama de sectors en 3D de la variable type amb els percentatges;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

PIE3D TYPE / TYPE= PCT;

**RUN**;

\*1.4 Fer un diagrama de bloque en 3D de la variable origin amb els percentatges;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

BLOCK ORIGIN / TYPE= PCT;

**RUN**;

\*1.5 Fer un histograma de la variable length amb els percentatges;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

VBAR LENGTH / TYPE= PCT;

**RUN**;

\*1.6 Fer un histograma horizontal de la variable length amb els percentatges;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

HBAR LENGTH / TYPE= PCT;

**RUN**;

\*1.7 Fer un histograma horizontal de la variable length amb els percentatges fent intervals entre 130 i 250 d'amplada 20;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CARS;

HBAR LENGTH / TYPE= PCT MIDPOINTS = **140** TO **240** BY **20**;

**RUN**;

\*1.8 Fer un diagrama de barras de la variable edad amb els percentatges ;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CLASS;

VBAR AGE / DISCRETE TYPE= PCT ;

**RUN**;

\*1.9 Fer un diagrama de barras de la variable edad amb els percentatges separant 4 punts les barres;

**PROC** **GCHART** DATA = SASHELP.CLASS;

VBAR AGE/DISCRETE TYPE = PCT space = **4**; /\*SPACE CONTROLA SEPARACIÓN ENTRE BARRAS\*/

**RUN**;